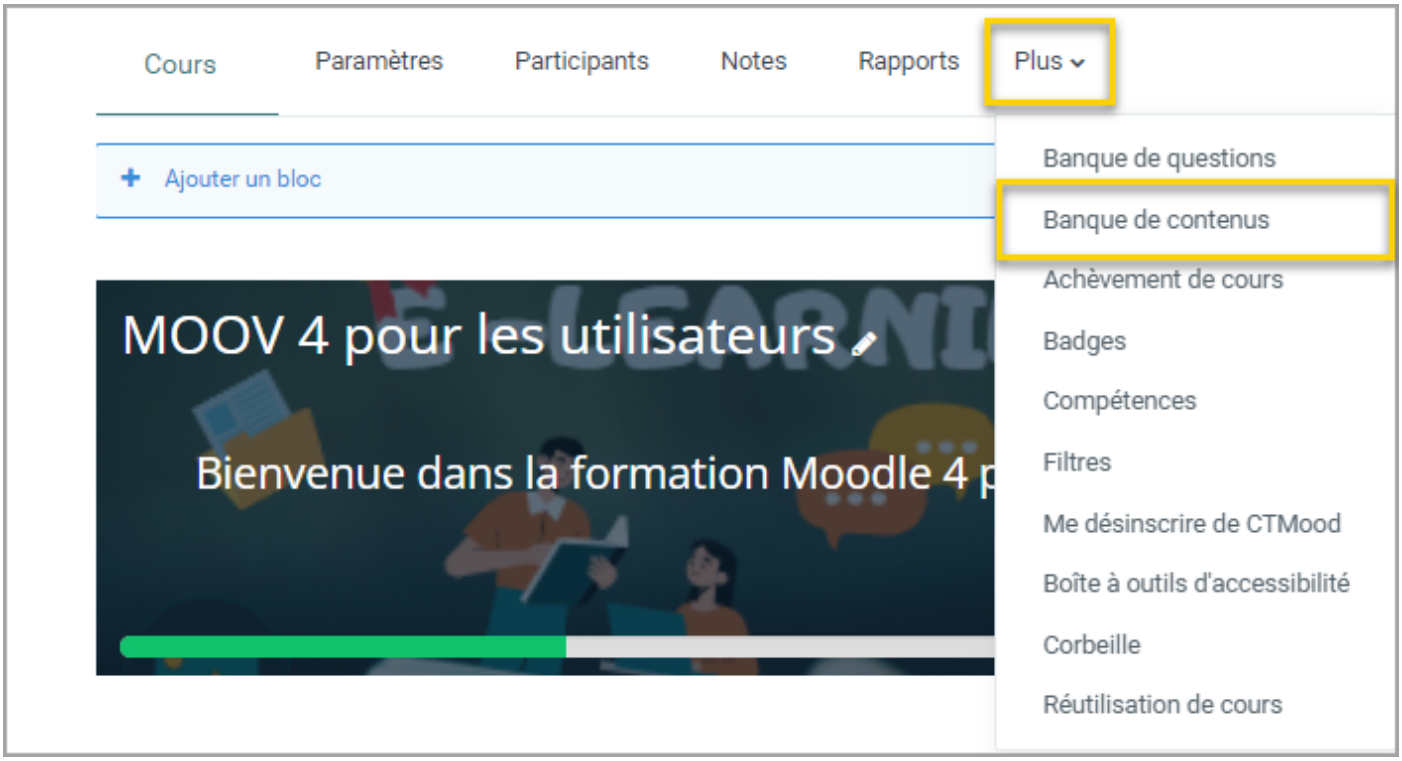
# Ajouter un contenu H5P : Interactive Video

Concepteur MOOV · https://www.askott.fr/documentation/concepteur-moov/ajouter-un-contenu-h5p-interactive-video/

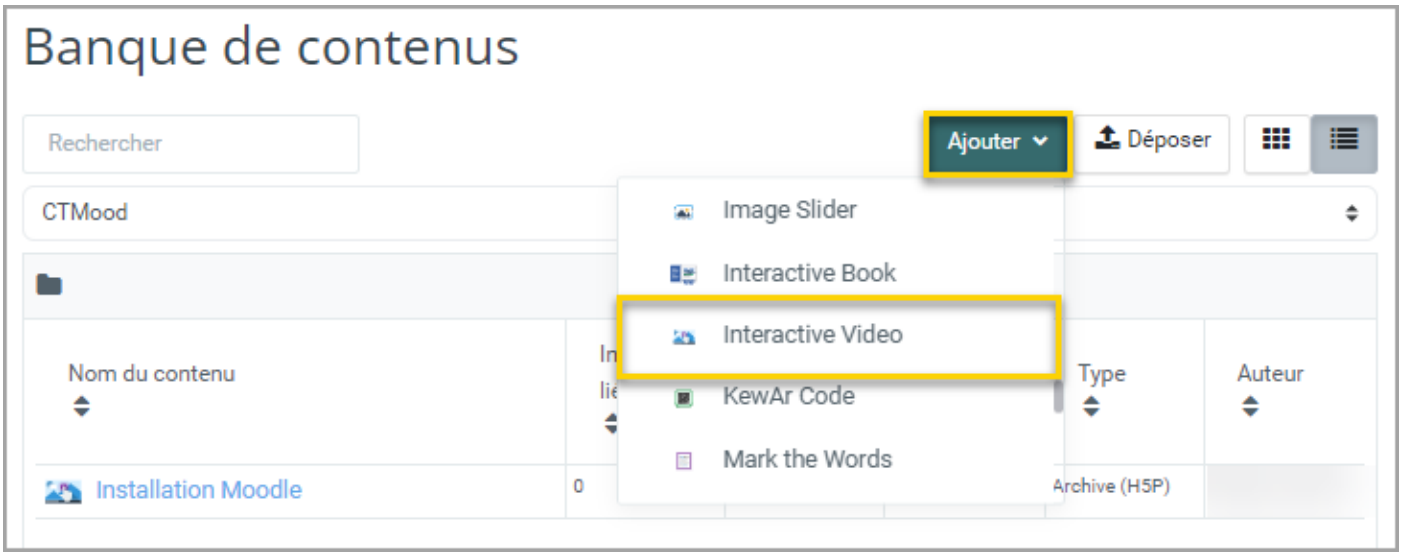
A partir d'une vidéo importée de votre ordinateur ou d'un service en ligne (YouTube, Viméo...), il est possible de lui ajouter de l'interactivité en y incluant par exemple des explications (texte), des liens, des images, d'émailler le visionnage de questions (QCM, texte à trous...)

*Rappel : voir la procédure générale pour ajouter des activités H5P dans un cours.*

## Comment ajouter un contenu H5P de type Interactive Video ?

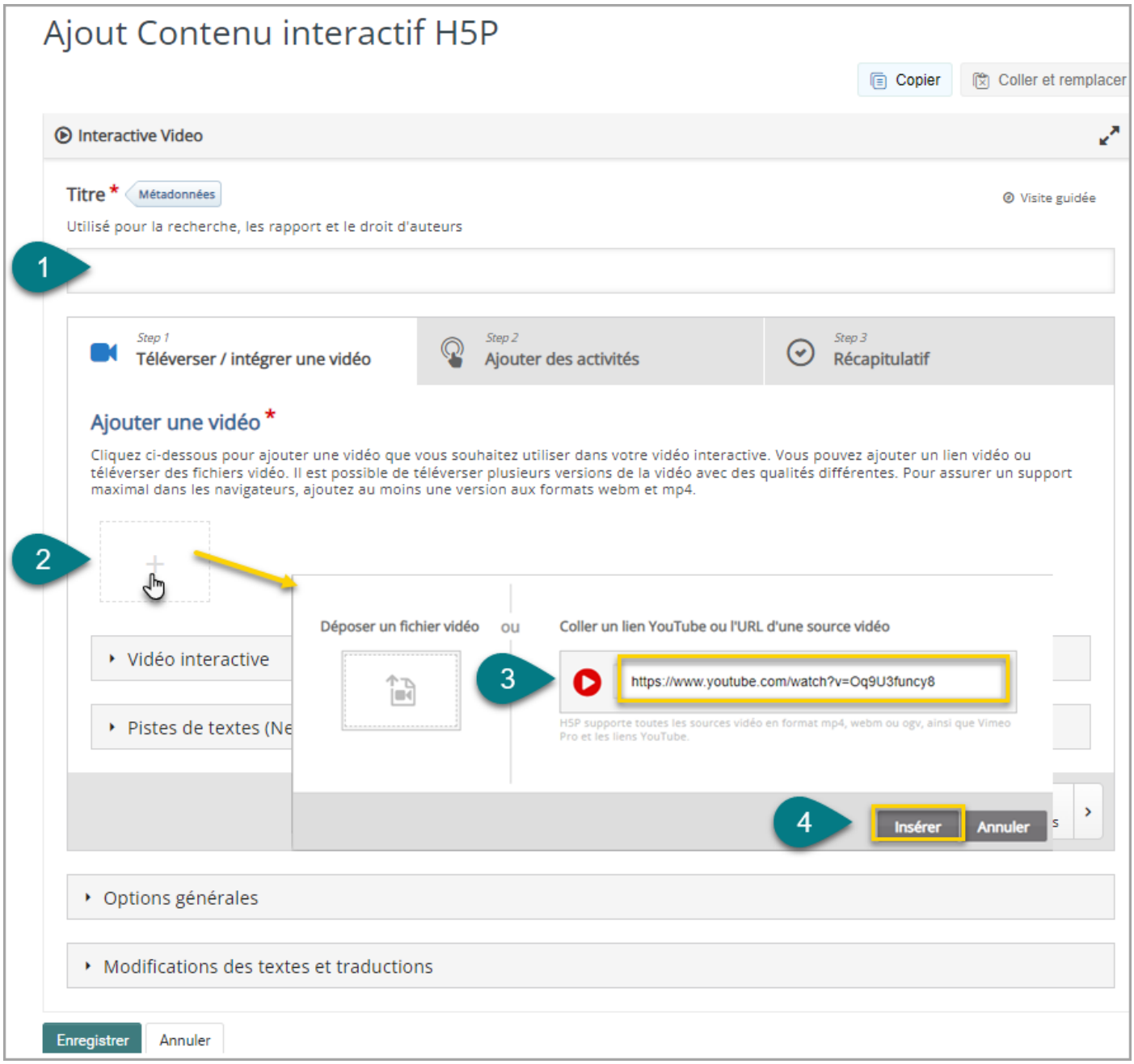



- A partir de votre formation, cliquez sur l'onglet **Plus...**
- Choisir **Banque de contenus** dans le menu déroulant.




- Dans la banque de contenu cliquez sur **Ajouter.**
- Choisir **Interactive video** dans le menu déroulant.

# Créer et paramétrer une vidéo interactive



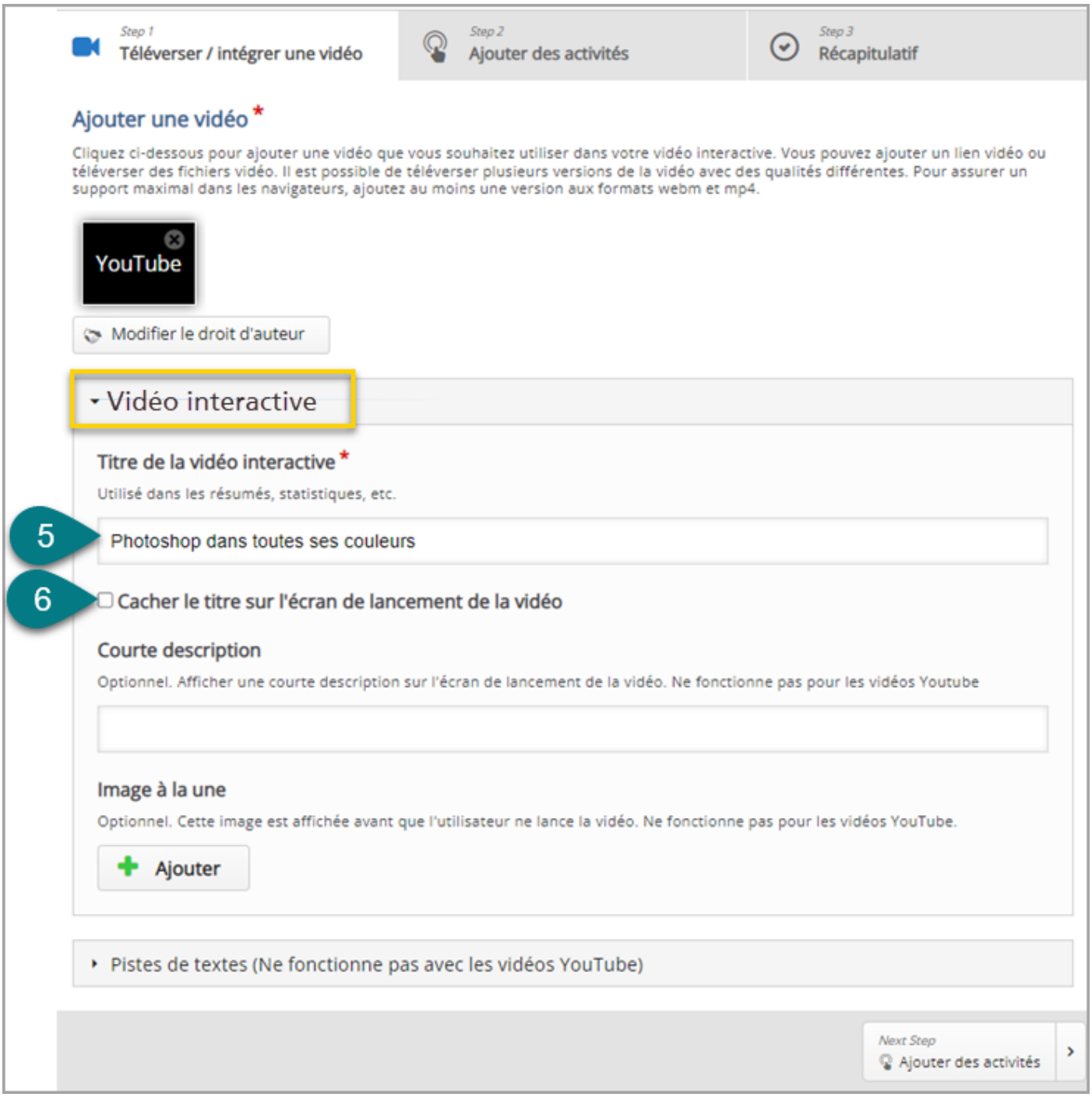

1. **Titre :** Nommez l'activité. Ce nom s'affichera dans la Banque de contenus.

## Ajouter la vidéo et paramétrer la vidéo interactive.

2. **Téléverser/intégrer une vidéo :** cliquez sur **+** pour ajouter la vidéo.
3. Accès à la source vidéo : Collez l'adresse du lien de la vidéo YouTube (vous avez aussi la possibilité de téléverser votre propre fichier vidéo).

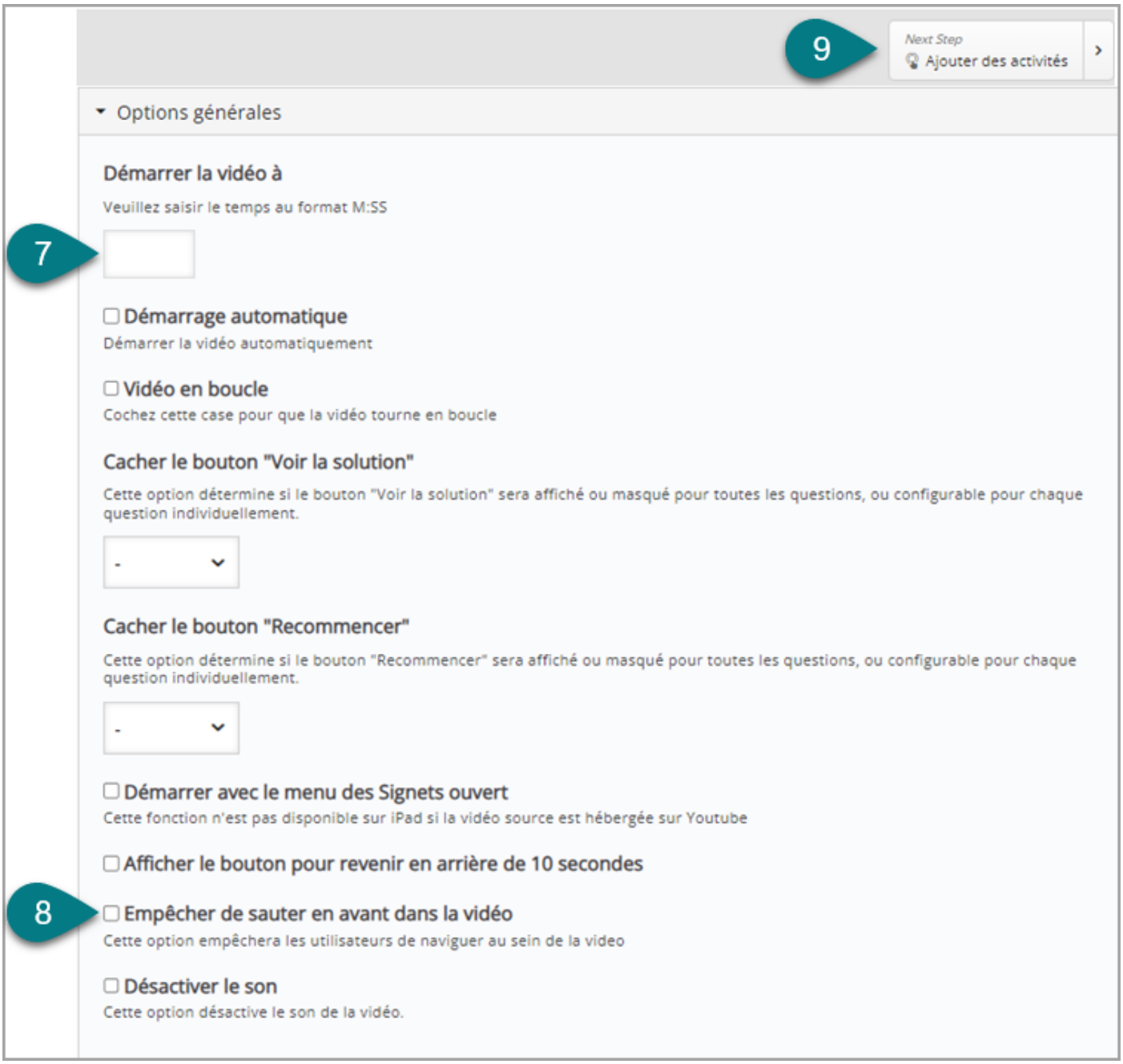
4. Cliquez sur **Insérer.**

Cliquez sur l'onglet ***Vidéo interactive*** pour accéder aux paramètres.




5. Donnez un titre à la vidéo interactive.
6. Vous pouvez cacher le titre sur l'écran de lancement de la vidéo si vous cochez cette option.

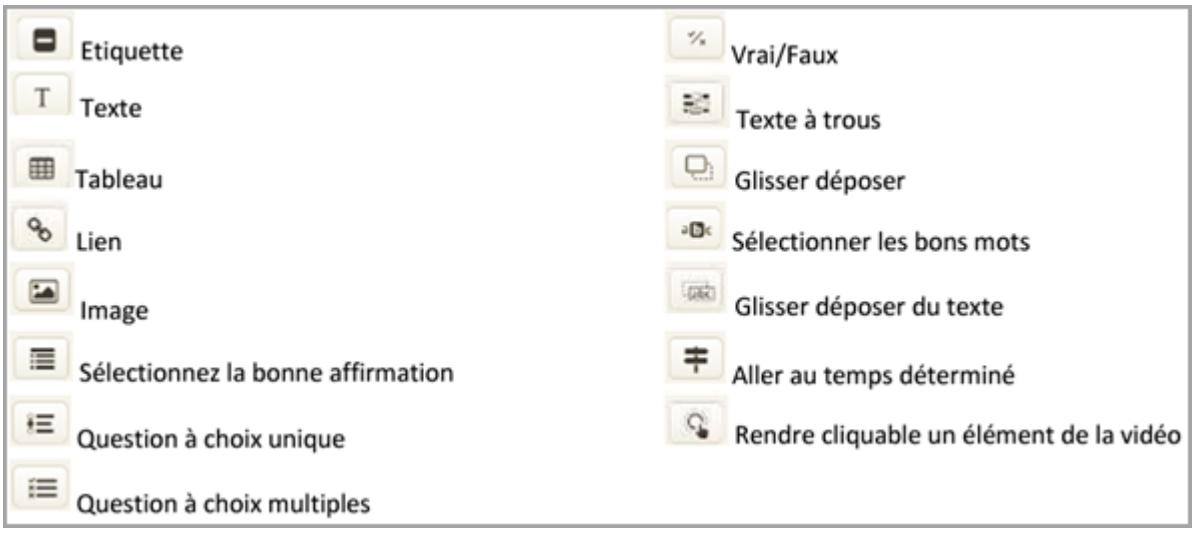
Cliquez sur l'onglet ***Options générales.***



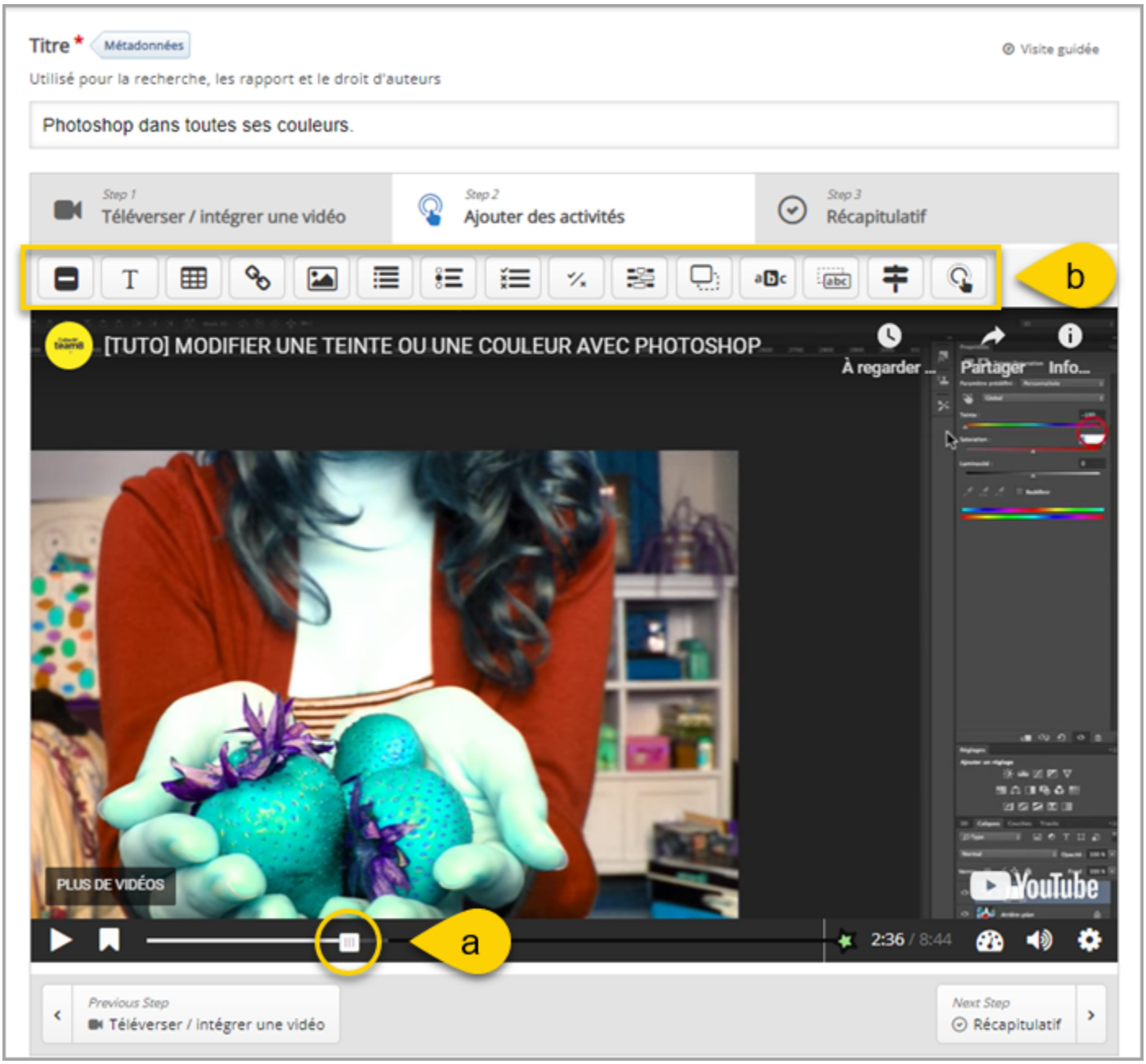

7. Vous pouvez démarrer la vidéo à partir d'un temps donné.
8. Vous pouvez empêcher l'apprenant à naviguer dans la vidéo et ainsi le contraindre à la voir en entier.
9. Cliquez sur : *Next Step Ajouter des activités*.

## Ajouter et paramétrer des activités dans la vidéo.

Les activités disponibles à intégrer dans la vidéo :

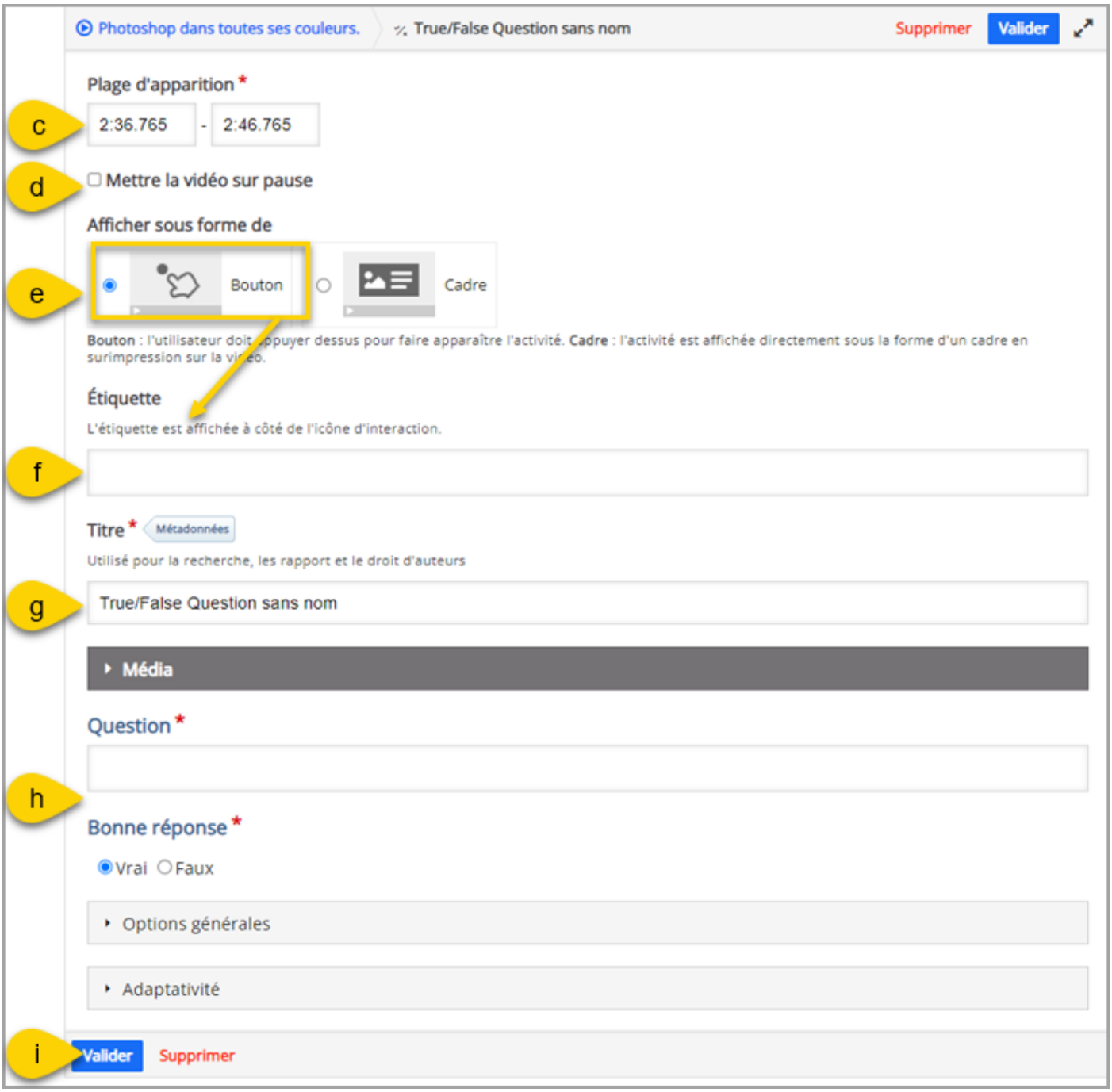



Voir les articles correspondants pour les contenus question à choix unique, Vrai/Faux, Glisser-déposer (Drag and Drop), Sélectionner les bons mots (Mark the Words).




**Etape 1 :** Ajouter une activité dans la vidéo.

- Positionnez **la tête de lecture (a)** à l'endroit où vous voulez insérer une activité.
- Sélectionnez le type d'activité à intégrer **(b)** en cliquant sur l'icône correspondant et paramétrez-la. (Dans notre exemple suivant nous avons choisi Question Vrai/Faux).




**Etape 2 :** Paramétrer l'activité choisie.

- Plage d'apparition : Choisissez la durée d'affichage **(c)** du bouton ou cadre **(e)** de l'intitulé de l'activité, par défaut elle est d'une minute. Je vous conseille de mettre la vidéo sur pause **(d)**.
- Si vous avez choisi **Bouton,** écrivez un petit descriptif dans **Etiquette (f)**. L'apprenant doit cliquer sur le bouton pour faire apparaitre le contenu. Pour l'option cadre, le contenu est directement intégré à la vidéo.
- **(g)** : Donnez un **titre** à votre activité.

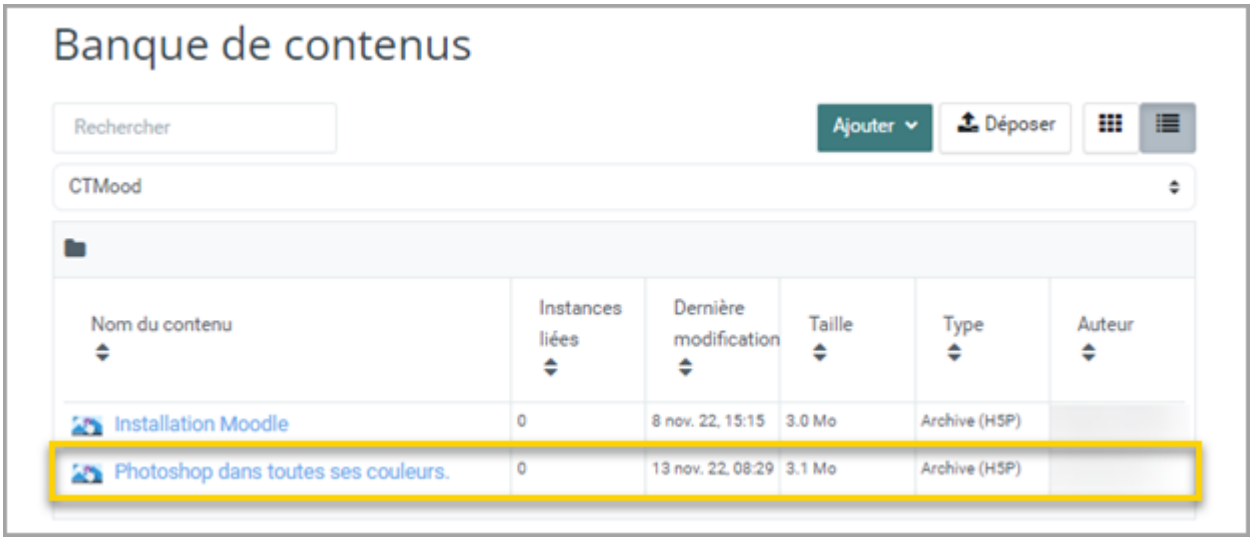
- **(h)** : Rédigez l’exercice.
- **(i)** : Cliquez sur **Valider,** vous revenez à l’étape **Ajouter des activités.**

**Etape 3 :** Pour insérer d’autres activités, **recommencez les étapes 1 et 2**.

## Finaliser la vidéo interactive

Lorsque vous avez terminé d’insérer toutes les activités dans votre vidéo, cliquez sur le bouton **Enregistrer** en bas à gauche pour voir le résultat.

Cliquez sur **Quitter** pour terminer l’opération**.**




Le contenu est créé dans votre Banque de contenus. Vous pouvez maintenant l’insérer dans votre cours.

Voir un exemple de création d’une vidéo interactive H5P : https://h5p.org/interactive-video