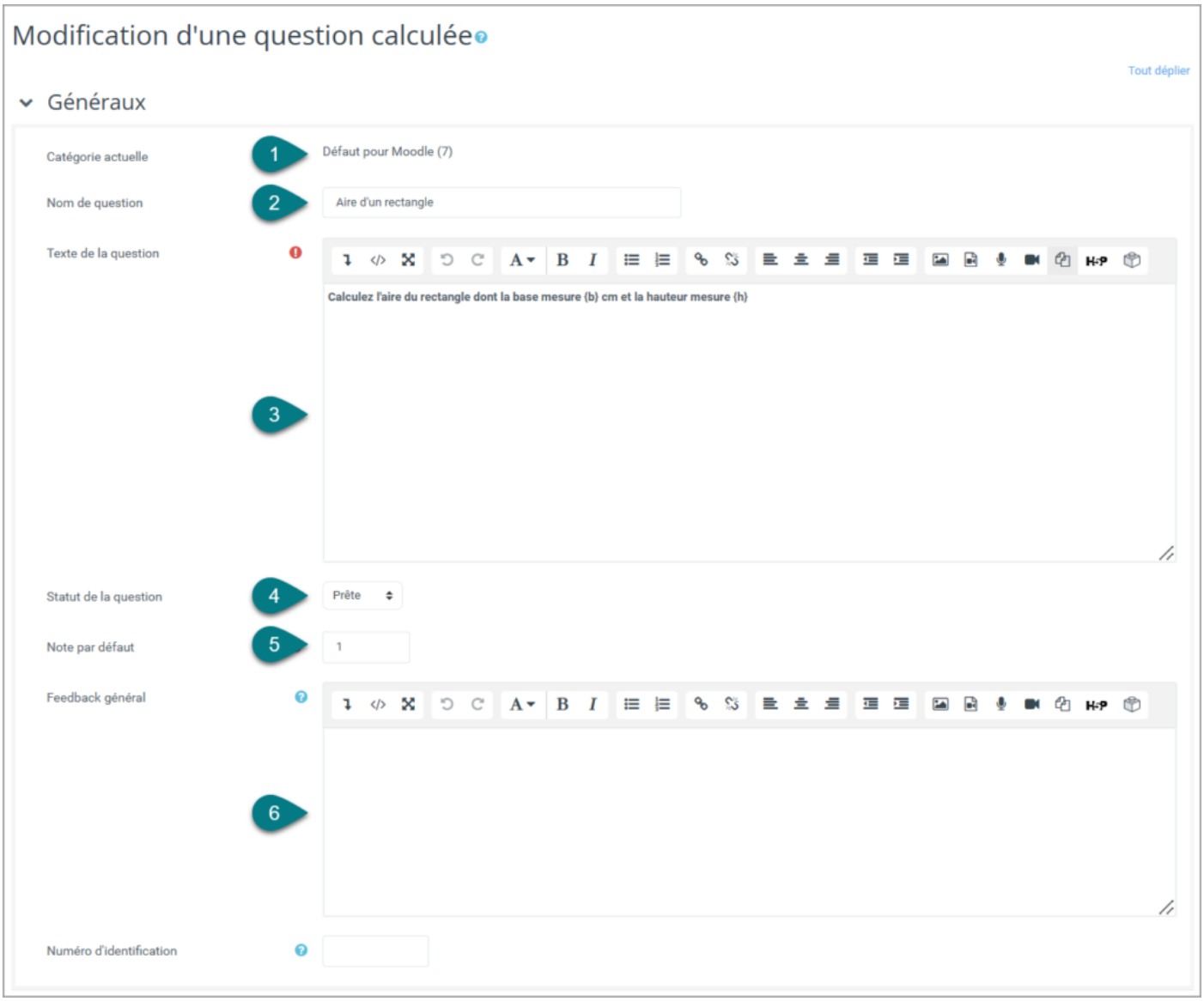
Créer une question calculée

Concepteur MOOV · https://www.askott.fr/documentation/concepteur-moov/creer-une-question-calculee/

Dans une question calculée, l'enseignant crée une question dont la réponse sera le résultat d'un calcul dont les termes seront aléatoires. Voir Ajouter une question à la banque de question ou Ajouter des questions à un test.

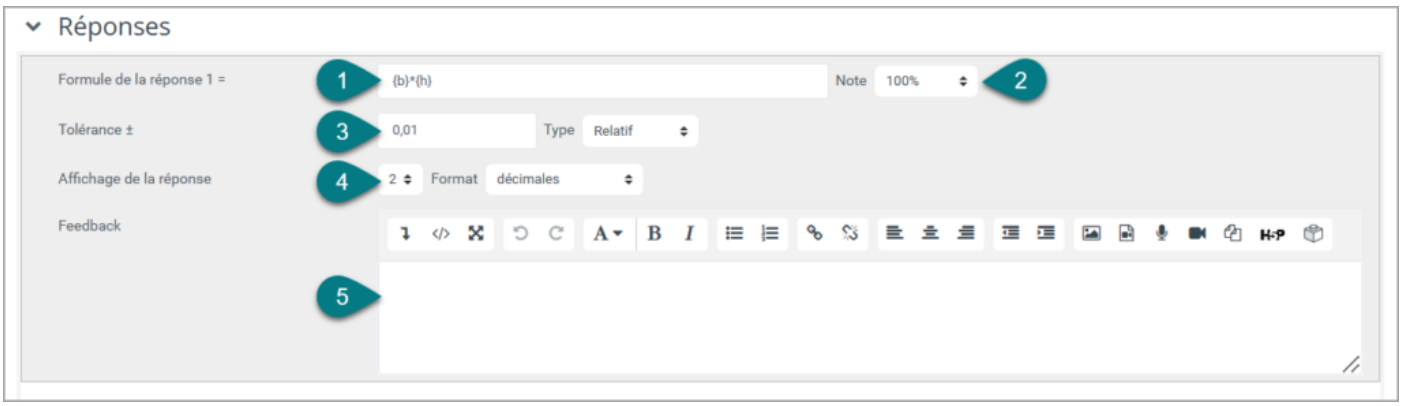
Créer la question



1. **Catégorie**: Vous devez choisir la catégorie où ranger la question.
2. **Nom de question**: Indispensable, permet de différencier les questions.
3. **Texte de la question**: Vous devez écrire ici la consigne. Vous pouvez ajouter des images, vidéo et son.
4. **Statut de la question**: Si vous n'avez pas terminé d'écrire la question, vous pouvez la mettre en brouillon.
5. **Note par défaut** : Indiquez ici le poids de la question.
6. **Feedback général** : Texte ou image qui sera affiché après la réponse de l'étudiant qu'elle soit correcte ou non.

Les inconnues (appelées jokers) s'écrivent entre accolade, par exemple « Calculez l'aire du rectangle dont la base mesure {b} cm et la hauteur mesure {h} ».

Créer la réponse



1. **Formule de la réponse**: Écrire la formule de la réponse, par exemple « {b}*{h} »
2. **Note** : 100% pour une réponse juste
3. **Tolérance** : Si vous choisissez une tolérance nominale, la réponse devra être comprise entre la solution plus ou moins la tolérance.
4. **Affichage** : Nombre de décimales affichées.
5. **Feedback** : texte à afficher si cette réponse est choisie.

Attention, vous ne devez pas mettre le symbole = dans la formule.

Vous pouvez régler la façon dont sera pris en compte l'unité.

Vous pouvez aussi ajouter des pénalités selon le nombre de tentative, ainsi que des indices pour aider les étudiants.

Lorsque vous avez terminé d’écrire votre question, cliquez sur **Enregistrer**.

Si vous écrivez une question complexe, pensez à cliquer sur **Enregistrer et continuer** régulièrement.

Pour voir un aperçu de votre question telle qu’elle apparait aux étudiants cliquez sur **Aperçu** (à côté du bouton **Enregistrer et continuer**).